Cahier des charges :

-Fenêtre avec tkinter

-Afficher :

-le dessin

-le mot au fur et à mesure

-les lettres essayées

-une boite d’input pour rentrer les lettres

-un bouton pour valider

-Le mot à la fin s’il a perdu

-Verifier :

-que le caractère est bon

- que l’on met bien une seule lettre

-Capacité à rejouer

Dates : du 21/10 au 7/11

Problèmes rencontrés :

-Méconnaissance quasiment totale de tkinter

-Affichage correcte du dessin

-Utilisation d’un bouton

-Modifier après avoir utiliser .pack()

-Récupérer sans plantage la saisie de l’utilisateur

Solutions trouvées :

-Recherches sur la documentation de tkinter

-Utilisation de Canvas() plutôt que Label()

-Découverte de l’attribut command

-Utilisation de forget()

Problème non solutionné :

-Tentative de l’utilisation de .get(), mais erreur systèmatique

Calendrier :

21/10 au 5/11 : Pendu avec fenêtre

5/11 au 7/11 : Pendu avec console